

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	4
2.1.1 Definisi Sistem.....	4
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	4
2.1.3 Klasifikasi Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.2.1 Definisi Informasi	7
2.2.2 Kualitas Informasi.....	7
2.2.3 Nilai Informasi	8
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	9
2.3.1 Definisi Sistem Informasi	10
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	10
2.4 Konsep Dasar <i>Object Oriented Programming</i> (OOP).....	11
2.5 Definisi <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	11
2.6 Processor Hypertext Protocol (PHP)	15
2.6.1 Sejarah PHP	15
2.6.2 Kemampuan PHP.....	16
2.7 MySQL.....	17
2.7.1 Definisi MySQL	17
2.7.2 Keistimewaan MySQL	17
2.8 <i>Frameworks Bootstrap</i>	18
2.9 Kerangka Pemikiran Penelitian	19

BAB III METODE	20
3.1 Objek Penelitian	20
3.1.1 Visi dan Misi	20
3.1.2 Struktur Organisasi dan Deskripsi Tugas Dinas Kesehatan Kota Tangerang	21
3.1.3 Proses Bisnis	23
3.2 Analisis Sistem Berjalan	23
3.3 Analisis Permasalahan	28
3.4 Analisis Kebutuhan	30
3.4.1 Kebutuhan Fungsional	30
3.4.2 Kebutuhan Non-Fungsional	30
3.5 Metodologi Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data	31
3.5.1 Metodologi Pengembangan Sistem	31
3.5.2 Metodologi Pengumpulan Data	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
4.1 Hasil Penelitian	33
4.1.1 Deskripsi Data	33
4.1.2 Deskripsi Sistem Aplikasi	33
4.1.3 Diagram Konteks	33
4.1.4 Diagram <i>Use Case</i>	34
4.1.5 <i>Activity Diagram</i>	40
4.1.6 <i>Sequence Diagram</i>	45
4.2 Sistem Basis Data	50
4.2.1 <i>Class Diagram</i>	50
4.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52
4.2.3 Spesifikasi Data	52
4.3 Hasil Antar Muka Sistem	54
4.3.1 Struktur Menu/Tampilan	54
4.3.2 Rancangan Layar/ <i>User Interface</i>	56
4.3.3 Perancangan Masukan (<i>Input</i>)	57
4.3.4 Perancangan Keluaran (<i>Output</i>)	57
4.4 Evaluasi Sistem	57
BAB 5 PENUTUP	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	70